



Ufficio Tecnico

REGOLAMENTO DI GIOCO per il TROFEO CONI

PER LA CATEGORIA U.13

squadre maschili e miste

ANNO DI NASCITA 2003

Valgono le Regole di gioco della 'World Rugby' valide per la categoria U19 salvo quanto di seguito specificato.

Regola 1 - IL TERRENO

1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL TERRENO DI GIOCO

- (a) Larghezza: 40-45 metri.
Lunghezza: 55-70 metri (comprese le aree di mete della larghezza di 5 metri).

Regola 2 - IL PALLONE

2.7 PALLONI DI DIMENSIONI E PESO RIDOTTI

Il gioco dovrà essere praticato con palloni numero **4**.

Regola 3 - NUMERO DEI GIOCATORI - LA SQUADRA

3.1 NUMERO MASSIMO DEI GIOCATORI NELL'AREA DI GIOCO

Un incontro sarà disputato da non più di **7 giocatori** per squadra e non potrà continuare se una squadra rimane con meno di **6 giocatori** in campo.

Tale numero di giocatori sarà anche il minimo per poter dare inizio alla gara.

Ciascuna squadra potrà essere composta da atleti tesserati per la medesima Società o da atleti di società diverse. **Laddove sarà possibile coinvolgere anche le bambine, le nostre squadre potranno essere miste.**

3.4 GIOCATORI NOMINATI COME RISERVE

Per le fasi provinciali e regionali non vi è alcun limite al numero delle riserve che possono sedere in panchina; per la fase nazionale **invece**, il numero massimo sarà di **3 giocatori**.

È OBBLIGATORIO CHE TUTTI I GIOCATORI DI RISERVA SIANO IMPIEGATI DURANTE L'INCONTRO.

3.12 GIOCATORI SOSTITUITI CHE RIENTRANO A GIOCARE

Un giocatore che è stato sostituito per motivi tecnici può rimpiazzare un giocatore infortunato oppure può rientrare a giocare per sostituire un compagno di squadra per motivi tecnici.

FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italico - 00135 Roma
tel +39 06 45213124/26/27/52
fax +39 06 45213178
tecnico@federugby.it
federugby.it



Ufficio Tecnico

Regola 4 - EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI

I giocatori NON dovranno calzare scarpe con tacchetti in alluminio. Potranno calzare scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o di plastica, purché entrambi i tipi di tacchetti non abbiano l'anima metallica. Potranno calzare scarpe da ginnastica e/o da "calcetto".

L'uso del paradenti è obbligatorio per poter prendere parte all'incontro, la mancanza del paradenti comporterà l'impossibilità di prendere parte alla partita.

Tecnici, Dirigenti e gli Educatori-Arbitri sono invitati a controllare con meticolosità che le scarpe usate durante la gara non abbiano tacchetti usurati in modo tale da risultare pericolosi.

Regola 5 - DURATA DELL'INCONTRO

5.1 DURATA DI UNA PARTITA

Il tempo massimo totale di gioco in un raggruppamento torneo non dovrà superare i **60 minuti**, non è previsto alcun tipo d'intervallo all'interno di un incontro di durata totale inferiore ai 10 minuti. Per i tornei in giornata intera con sosta per il pranzo il totale sale a **70 minuti**. Nel caso di singola partita questa non può superare i **20 minuti** con **3 minuti** d'intervallo.

5.2 INTERVALLO

Tra il primo e secondo tempo di gara (con tempo di gioco superiore ai 10 minuti) ci sarà un intervallo di non più di **3 minuti**.

Regola 6 - UFFICIALI DI GARA

Per le fasi provinciali e regionali ogni incontro sarà diretto dagli educatori abilitati (un educatore per tempo o, di comune accordo, da uno degli educatori presenti).

Per la fase nazionale ogni incontro sarà diretto da arbitri federali.

Regola 7 - MODO DI GIOCARE

Il gioco al piede è permesso in tutta l'area di gioco, sia durante il gioco aperto che per giocare un calcio di punizione od un calcio libero.

Se il pallone è calciato in modo tale che esso vada "su" ovvero "oltre" la linea di touch, touch di meta o di pallone morto, sia direttamente sia dopo aver toccato il terreno nell'area di gioco, ma prima che un giocatore dell'una o dell'altra squadra lo abbia nuovamente giocato, il gioco riprenderà con un **calcio libero**, a favore della squadra che non ha calciato il pallone, sul punto da dove il pallone è stato calciato.

FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italico - 00135 Roma
tel +39 06 45213124/26/27/52
fax +39 06 45213178
tecnico@federugby.it
federugby.it



Ufficio Tecnico

Regola 9 - COMPUTO DEL PUNTEGGIO

Alla fine dell'incontro verranno effettuati, mediante calcio di rimbalzo, tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra.

Regola 10 - ANTIGIOCO

Ricordando che:

- a) È vietato a qualsiasi giocatore:
 - Sgambettare un giocatore dell'altra squadra;
 - Placcare all'altezza delle spalle, al collo o alla testa, un giocatore dell'altra squadra o, comunque, in modo "scorretto", "pericoloso" e/o "poco sportivo".
 - Trattenere, fermare o placcare un giocatore non in possesso del pallone, o impedire, in qualsiasi altro modo, ad un giocatore dell'altra squadra di impossessarsi del pallone a terra;
 - Protestare nei confronti di un giocatore dell'altra squadra e dell'educatore.
 - **Fare un "frontino" ad un avversario.**
Il giocatore portatore del pallone potrà usare la mano per difendersi da un avversario che sta tentando di placcarlo ma potrà farlo solo spingendo l'avversario sul corpo, fino alle spalle, e non sulla testa.
- b) L'educatore dovrà richiamare e potrà allontanare dal gioco il giocatore che si è reso colpevole di:
 - Gioco pericoloso, scorrettezza;
 - Ostruzionismo, nervosismo;
 - Mancanza di lealtà, falli ripetuti.

È prevista sia l'espulsione definitiva che la temporanea, quest'ultima non potrà durare più di **5** minuti di gioco. In entrambi i casi il giocatore espulso sarà sostituito da un giocatore in panchina. Per i tornei giocati con la formula del concentramento il giocatore espulso definitivamente non potrà prendere parte all'incontro successivo (fatte salve le ulteriori disposizioni del Giudice Sportivo del torneo).

Regola 13 - CALCIO D'INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

13.1 DOVE E COME SI EFFETTUA IL CALCIO D'INVIO

(Le modalità saranno le stesse di quelle previste per i Seniores)

- c) I giocatori dell'altra squadra dovranno portarsi a 5 metri dal punto di ripresa del gioco fino al momento in cui il gioco avrà inizio.

13.10 CALCIO DI RINVIO

DEFINIZIONE

Dopo un annullato, o dopo che il pallone ha superato la linea di pallone morto o di touch di meta, la ripresa del gioco sarà effettuata al centro della linea passante a **10** metri dalla linea di meta, in campo di gioco, della squadra che effettuerà la ripresa del gioco.

(Le modalità saranno le stesse di quelle previste per i Seniores)

FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italico - 00135 Roma
tel +39 06 45213124/26/27/52
fax +39 06 45213178
tecnico@federugby.it
federugby.it



Ufficio Tecnico

Regola 17 - Maul

17.6 NON CORRETTA CONCLUSIONE DI UN MAUL

- (a) Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice del pallone ha **3** secondi per far uscire il pallone dal maul.

Punizione: Calcio Libero.

Regola 19 - TOUCH E RIMESSA LATERALE

Non si giocheranno rimesse laterali. Nel caso in cui il gioco preveda la ripresa con una touch il gioco riprenderà con un **calcio libero**, a 5 metri nel campo dal punto in cui si sarebbe effettuata la touch, a favore della squadra che avrebbe avuto diritto al lancio. La squadra in difesa si dovrà posizionare a **8 metri** da tale punto.

Un giocatore può rimettere in gioco rapidamente il pallone senza aspettare che il gioco riprenda con un Calcio Libero.

Regola 20 - MISCHIA

Non si giocheranno mischie. Nel caso in cui il gioco preveda la ripresa con una mischia l'arbitro assegnerà un **calcio libero**, sul punto in cui si sarebbe effettuata la mischia, a favore della squadra che avrebbe avuto diritto all'introduzione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a **8 metri**.

Regola 21 - CALCI DI PUNIZIONE E CALCI LIBERI

21.3 COME SI EFFETTUANO I CALCI DI PUNIZIONE E I CALCI LIBERI

Le modalità sono le stesse di quelle previste per il regolamento Seniores con la differenza che la squadra avversaria si dovrà posizionare a **8 metri** dal punto in cui è assegnato il calcio di punizione o il calcio libero.

FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italico - 00135 Roma
tel +39 06 45213124/26/27/52
fax +39 06 45213178
tecnico@federugby.it
federugby.it